

## 艦娘が艦船サイズであるべき、10 の理由

( 兄\_者 ) 最近艦隊これくしょん、略して艦これの人気のすごいな。  
( 〃\_ ) うむ。ゲームの登録ユーザーは 150 万を超え、同人誌はもちろんコミカライズ、小説化にアニメ化と、マルチメディア展開も好調に進んでいるようだな。  
( 兄\_者 ) 子供の頃宇宙戦艦ヤマトに熱中し、ジャガーボックスの軍事関連本を読みあさった俺等にとって、誠に好ましい風潮といえよう。しかし、ちょっと困った事がある。  
( 〃\_ ) 何よ？  
( 兄\_者 ) 艦これに登場する艦船を擬人化した娘、略して艦娘なのだが。  
( 〃\_ ) ああ、可愛いよな。矢矧の元乗組員の方が認めるぐらいだ。  
彼女たちを集めていくのも、艦これの楽しさだろう。それがどうした？  
( 兄\_者 ) 艦娘達の大きさが、等身大、つまり普通の人間と同じってのが主流になりつつあるらしい。  
( 〃\_ ) そこら辺って、別に公式ではっきり決まってるわけじゃないんじゃない？  
( 兄\_者 ) だが、半公式の漫画やアニメでは、等身大が大半だ。  
( 〃\_ ) そりゃ、まあ。  
( 兄\_者 ) いかん！そんな事はいかん！  
( 〃\_ ) そうは言ってもさ。等身大でないとまずい場合もあるだろう？  
提督の秘書するときとか、提督といちゃいちゃするときとか。  
( 兄\_者 ) 弟者よ。身長 200 メートルの娘だって、その気になれば秘書ぐらいできるぞ。  
( 〃\_ ) 無茶をいうな。  
( 兄\_者 ) それに、巨大な艦娘といちゃいちゃする良さが判らんというのか。  
( 〃\_ ) それは大いに認めるところだが、個人の性癖を何かの法則や真理のように言い立てて、他の人に押しつけるのはいかんでしょ。  
( 兄\_者 ) …まあいい。趣味のことは置いておくとしよう。それを抜きにしても、艦娘が等身大では困ったことになる事が多々あることに、俺は気づいた。  
( 〃\_ ) (こじつけて凄いな)  
( 兄\_者 ) 数え上げていくと出るわ出るわ。とりあえず 10 に絞ったが、考えればまだまだ出てくるだろう。これをしっかりと説明すれば、巨大娘に興味ない人にも、艦娘は艦船サイズであるべきだ、と判ってもらえると思うのだ。  
( 〃\_ ) 兄者よ。  
( 兄\_者 ) 何だ？  
( 〃\_ ) 暇人オブザイヤーにでもノミネートするつもりか？  
( 兄\_者 ) やかましい。始めるぞ。

### ●1. 戦闘がしょぼくなる

( 兄\_者 ) さて、最初の問題だ。艦娘は擬人化されてるとはいえ、立派な軍艦だ。ゲーム中でも出撃して深海棲艦という敵と交戦したり、演習や遠征をこなしたりしている。  
( 〃\_ ) うむ。けなげよのう。  
( 兄\_者 ) 艦娘達の戦闘だが、弟者はどういったのをイメージしてる？  
( 〃\_ ) モチーフが太平洋戦争の軍艦だからな。大砲を撃ち合ったり、艦載機を飛ばしたり、魚雷を撃ったり。一昔前の海戦、といったところか？  
( 兄\_者 ) おおむねそんなところだろう。問題は、等身大だったらその戦闘、えらくしょぼいものになりませんか？  
( 〃\_ ) ええっ？  
( 兄\_者 ) 仮に百分の一のスケールとしてみよう。戦艦大和の主砲でも 460mm の百分の一、たったの 4.6mm だ。小銃以下だな。  
( 〃\_ ) まあその、そりゃあ…  
( 兄\_者 ) 世界最大の主砲を誇る大和と武蔵でさえこれだ。世界に冠たるビッグセブンの一角を担った長門と陸奥が、ピストルなみの口径でぱんぱか撃ち合いをする光景を、弟者は見たいか？  
( 〃\_ ) そういう設定なら、仕方ないだろう。

( 兄\_者 ) 戦艦はまだましだ。駆逐艦なんか主砲の口径が 12.7cm とかだぞ。百分の一になんかしてみろ。  
( <\_` ) …1.27mm か。  
( 兄\_者 ) 何を撃ってるんですか、ってことになりかねんぞ。ニードルガンでも装備してるのか。  
( <\_` ) また近未来な兵器を持ち出してきたな。  
( 兄\_者 ) 射程の問題もある。艦娘の大きさが小さければ、弾が届く距離だって短くなるのが道理だ。  
戦艦大和の主砲の最大射程距離は 42km だそうだが、最大射程で撃ち合うのは難しいから、  
20-30km ぐらいで戦闘することを想定していたらしい。  
仮に 30km だったとして、百分の一だと 300m だ。  
( <\_` ) 相当な近距離だな。  
( 兄\_者 ) だろ？ 38 式小銃の有効射程が 460m だそうだから、だいたいその範囲ぐらいで戦うことになる。  
弟者が想像してた海域狭しと暴れ回る海上戦よりは、海の上での白兵戦って感じになるな。  
( <\_` ) それはそれでいいんじゃない？  
( 兄\_者 ) そういう戦闘ならコスプレするにも困りそうな兵装を、わざわざつける必要はない。  
普通の歩兵のように小銃を持ったり、携帯火器を持参した方が合理的じゃね？  
( <\_` ) おい、艦娘の魅力を否定してどうする(汗)  
( 兄\_者 ) やっぱ、艦載サイズの艦娘が艦載機を飛ばし、吹き上がる水柱を避けながら砲戦に挑み、  
轟音と共に主砲を発射して敵を轟沈する。その方が迫力があるだろ？  
( <\_` ) 迫力という点では、そうだろうな。

## ●2. 危険である。

( 兄\_者 ) 次に行こう。艦娘達が等身大だと、実は凄く危険だ。  
( <\_` ) 危険って、軍艦だぞ。戦えば危険に決まってるじゃないか。  
( 兄\_者 ) いいや、軍艦じゃない。普通の船が、だ。  
( <\_` ) 普通の船のどこが危険だよ。  
( 兄\_者 ) 弟者、漁船を見たことはあるか？  
( <\_` ) 馬鹿にするなよ。あるに決まってる。  
( 兄\_者 ) 小さい漁港に泊まって 5 トンクラスの漁船だって、全長 10m はあるんだぞ。  
艦娘が等身大だったら、ぶつかって勝つのはどっちだ？  
( <\_` ) 勝敗はともかく、えらいことになるな(汗)  
( 兄\_者 ) これでも最小クラスの船だ。漁船だって遠洋漁船はもっと大きいし、輸送船、  
客船、運搬船、タンカー、フェリー、はしけ、タグボート。  
そんなの間を、等身大の艦娘がうろちよろしてたら…  
( <\_` ) …確かに凄く危険だ(汗)  
( 兄\_者 ) しかも艦娘達は背が低いから見えづらいし、その割には高速だ。  
よほど用心しないと、衝突する危険性が極めて高い。  
そしてぶつかったら、お陀仏になるのは艦娘の方だろう。  
漁船に衝突して転覆する巡洋艦を、弟者は見たいか？  
( <\_` ) 微妙な時事ネタを絡ませるなよ(汗)

## ●3. 船団護衛ができない

( 兄\_者 ) 軍艦の役割の一つに、商船の護衛がある。  
戦時には商船は敵に鵜の目鷹の目で狙われる。  
商船達の安全を確保するのは、四方を海に囲まれて必要な資源を海路で運ばねばならない国にとって、  
極めて重大な任務といえよう。  
( <\_` ) うむ、艦これでも海上護衛任務はちゃんとあるぞ。  
( 兄\_者 ) 海上護衛戦を著した大井篤さんも喜ばれてることだろう。  
だが、等身大の艦娘達は護衛に向いてるとは言い難い。  
( <\_` ) なぜに？  
( 兄\_者 ) なにせ、護衛される船よりずっと小さいからな。  
( <\_` ) 小さいから任務が果たせないとは限らないだろ。

( 兄\_者 ) 偵察なんかでは敵に見つからない分有利かもしれん。

だが護衛任務では駄目なんだな。

( <\_ ) なぜに？

( 兄\_者 ) 守られてる方は、小さすぎては頼りなく感じるだろう。

見失って「おーい雪風ちゃんどこいったー」てなことになる恐れもある。

それに、護衛任務では、敵を追い払うのも大切な役目だ。

敵を撃滅しなくてもいい、攻撃を諦めさせれば任務成功だ。

しかし等身大だったら、敵が護衛艦たる艦娘たちを見落とすという可能性が極めて高い。

( <\_ ) 相手も似たような大きさだったらいいんじゃない？

( 兄\_者 ) それは後で論じよう。

#### ●4. 通商破壊戦ができない

( 兄\_者 ) これは3の裏返しだ。敵の商船を攻撃し、沈めたり捕獲して敵の兵站を絶つ。

日本は得意じゃないが、西なる盟友はUボートを使って敵をきりきり舞いさせたな。

( <\_ ) 日本も仮装商船とかで頑張ろうとはしてたんだがな。

艦これにも、通商破壊戦はあるぞ。

( 兄\_者 ) 問題は艦娘に貨物船や客船を攻撃できるか、ってことだ。

等身大だった場合の問題は2でも指摘したな。

( <\_ ) …相手の船のほうがずっと大きいわけか。これは難問だ。

( 兄\_者 ) 攻撃どころじゃなくて、下手すれば返り討ちだ。

いや、気づかない相手に衝突されて、水漬く屍になる可能性も…

( <\_ ) 哀しいこというなよ(汗)

( 兄\_者 ) じゃあどうやって攻撃する？

( <\_ ) 古式ゆかしく敵船に乗り込むとか？

( 兄\_者 ) 第二次大戦でそんなことやらかしたのは英国のコサックぐらいだ。

第一、艦娘はどうやって船の舷側をよじ登るんだ？

高速で動く絶壁だぞ、等身大の彼女達にとっては。

( <\_ ) うーむ。あ、そうだ！これならどうだ？

( 兄\_者 ) なんだ？

( <\_ ) Webで見かけたんだが、艦娘の発射した弾丸は、途中で通常の兵器と

同じ大きさになるというんだ。どうだ、ちよいとご都合主義だがこれなら大丈夫だろう。

( 兄\_者 ) それなら商船も攻撃できるな。しかし、それはそれで別の問題を生む。

( <\_ ) え？

( 兄\_者 ) 艦娘の戦闘については1で論じたよな。今の弟者の方式だと、

至近距離で巨弾が飛び交う戦闘になってしまう。適正な交戦距離とは言えない。

( <\_ ) なら、距離をとればいいじゃない。

( 兄\_者 ) とところで弟者。軍艦の大砲の弾の大きさって知ってるか？

( <\_ ) 詳しくは知らんが、直径は口径と同じだろ？

長さはその3から4倍ぐらいかな。

( 兄\_者 ) 概ねそんなところだ。

参考までにあげると、

金剛型戦艦の36cm砲では砲弾の長さが約1.5m、重量約670kg、

長門型戦艦の40cm砲では砲弾の長さが約1.7m、重量が約1,020kg、

大和型戦艦の46cm砲では砲弾の長さが約2m、重さが約1,460kgだ。

重巡の20cmは砲弾の長さが約0.9m、重さは約125kg、軽巡の15cm砲でも長さは約67cm、重さ約56kg、

駆逐艦が搭載していた12.7cm砲はいろいろ諸元があって判らんが、重量約23.5kgだそう。

( <\_ ) …なんかごっついのが飛んでくるんだな。

( 兄\_者 ) さて艦娘たちの砲撃戦を想像するぞ。

敵発見！先制攻撃！敵の反撃！飛んできたのは？

( <\_ ) …さっきの砲弾？

( 兄\_者 ) そうだ。そんな弾が当たったら…

( <\_ ` ) うわ。

( 兄\_者 ) 等身大なら戦艦でも、駆逐艦の主砲弾が当たったら欠片も残らんぞ。

…半身ぐらいは残るかもしれないが。

( <\_ ` ) 小中破どころの騒ぎじゃないってわけか(汗)

( 兄\_者 ) 駆逐艦の主砲食らって轟沈する戦艦が続出する。随分とシュールな光景だな。

( <\_ ` ) でも、そういう事にはなっていないし…そうだ、もう一つ考えたぞ。

( 兄\_者 ) 何か良い案でも思いついたか？

( <\_ ` ) 艦娘の周りには、バリアーみたいなものが張ってあるんだよ。

( 兄\_者 ) それだと弟者の好きなムフフ小破絵とかが拝めなくなるわけだが？

( <\_ ` ) バリアーと言っても弾丸を跳ね返すわけじゃない。さっき言ったのと反対に、

飛んできた弾丸を小さくする効果があるとしたら？

これなら普通の船にも有効な攻撃ができるし、艦娘どうしの戦いもそれなりのものになるだろう？

( 兄\_者 ) それなりに筋は通るな。でも、物を拡大したり縮めたりできるなら、

最初からその力を使った方がいいんじゃないか？

( <\_ ` ) そりゃそうだが、なんか理由があるんだよ。有効距離が短いとか…

( 兄\_者 ) いや待て。それ、悪くない。

( <\_ ` ) え。

( 兄\_者 ) 有効距離が短いなら近づけばいいわけだな。

よし、艦娘が巨大化してもいいし、敵の船を縮めることもできる。いいぞ、これは。

( <\_ ` ) おい、それを言っちゃったら…

( 兄\_者 ) で、そういう時は、戦艦や空母より、駆逐艦とかのほうがぐっと来ると思うんだ。

( <\_ ` ) おーい。

( 兄\_者 ) 睦月や如月がおもちゃサイズの敵艦を無邪気に追っかけ回したり、

深雪がやる気満々で敵の船を踏みつぶして回るのもいい、

島風が足下を走り回る敵の機動部隊を冷たい目で見下ろすとか…もうたまらんよな！

( <\_ ` ) おーい、兄者ー

## ●5. 情報の収集、伝達の面で不利

( 兄\_者 ) おほん。この話の主旨を見失うところであった。

( <\_ ` ) (既に見失ってたような)

( 兄\_者 ) 視点を変えよう。弟者、船には何故マストが立っていると思う？

( <\_ ` ) 高いほうが有利なことがあるからだろう。

( 兄\_者 ) その通り。見張り台は高いほうが視界が増えるし、レーダーも高所にある方が電波をキャッチしやすい。旗だって高くに掲げた方が見えやすい。

( <\_ ` ) なるほど。等身大艦娘は、その点では不利だな。

( 兄\_者 ) 等身大の高さでは視界も効かない。電波も届かない。何かあって旗を振り回しても、何の旗か、見とってもらえるかは怪しい。情報の収集、伝達という点では、甚だ不利だ。

( <\_ ` ) でも、それは大きな問題にはならんだろう。潜水艦みたいに、高さを稼げない

船もあることだし。

( 兄\_者 ) 潜水艦は元々そういう艦種だからいいとして、戦艦なんかは不利じゃないか？

そういう点、艦船サイズの艦娘なら、むしろ有利だ。普通の艦船よりずっと高所に設けられる。

( <\_ ` ) 高すぎて却って目立つという可能性もあるぞ。

( 兄\_者 ) うむ。だが艦娘は姿勢を変えられるという利点を持つ。

通常航行中は足首を手で掴む姿勢でいれば、露出面積をぐっと小さくできるぞ。

( <\_ ` ) すごく斬新かつ残念な航行風景だな。

## ●6. 天候が悪いと使えない

( 兄\_者 ) 航行といえば、弟者よ、艦船が航行してる動画を見たことがあるか？

( <\_ ` ) 無論だ。

( 兄\_者 ) どんな感じだった？

( <\_` ) どんな感じって、そりゃざっぱーん、と。

( 兄\_者 ) そうだろう。よほど波が穏やかじゃない限り、波をチャブチャブ、じゃなくて、乗り上げかき分けながら押し進んで行くことになる。悪天候ならなおさらだ。あれだけ大きな船体が、波を乗り越えるのに一苦労する。素人目には転覆するんじゃないかと思われるぐらいだな。さて、もし艦これ娘が普通の人間サイズだったら？

( <\_` ) …あ。

( 兄\_者 ) 波に揺られるどころじゃなくなるぞ。あっという間に波間に消えるのが落ちだな。

( <\_` ) そりゃあ、何か仕掛けがあるんじゃないのか？

( 兄\_者 ) いいか、船である以上、水上を浮いているには違いない。水に浮いてる以上、波の影響を受けないわけにはいかない。OK？

( <\_` ) うーむ。

( 兄\_者 ) ホバークラフトみたいに浮いてりゃ影響ないのかもしれないが、だったら艦娘じゃなくてホバクラ嬢とでも呼ぶべきだろう。

( <\_` ) なんだそのキャバクラ嬢みたいな呼び方(汗)

( 兄\_者 ) 短期間の間なら水上オートバイみたいな航行でもいいんだろうが、数日間に渡って作戦行動をするとすると、艦船サイズじゃないと辛いんじゃないか？

( <\_` ) うーむ。

#### ●7. 海難救助できない

( 兄\_者 ) これはちょっと話づらい話題ではあるんだが。

( <\_` ) 何だ？

( 兄\_者 ) 戦闘にしろ災害にしろ、船が沈んだとき、脱出した船員を救い上げる必要があるよな。

( <\_` ) ああ。

( 兄\_者 ) 等身大の艦娘に、できると思うか？

( <\_` ) …難しいな。

( 兄\_者 ) 海面一面に漂いながら、助けを求めている人たちがいる。彼女達に何ができるか？

( <\_` ) 一人一人助け上げて、陸地か、味方の船の間を往復していくしかないな。

( 兄\_者 ) それで、どれだけ助けられるだろう？

( <\_` ) …

( 兄\_者 ) 「沈んだ敵も、できれば助けたい」と言ってる艦娘がいるな。

実際にその状況になったとき、自分がほとんど何もできないと判ったら、随分と辛いんじゃないだろうか。

( <\_` ) しかし、艦船サイズだからといって皆救助できるわけじゃないだろう。

( 兄\_者 ) そうだ。だが、艦娘は実際の艦船に比べると、救助の面で有利だ。

両手が使える。ロープをつかめない人でも、掬い上げてやることができる。

ただ、助けた人を置いておく場所がないんだ。等身大では。

( <\_` ) どうも、湿った話になってきたな。

( 兄\_者 ) あまり考えすぎてもいかん。これぐらいにしよう。

#### ●8. 大量の資材はなんのために？

( 兄\_者 ) 艦これには資材という要素があるな。

( <\_` ) うむ。燃料、弾薬、鋼材、ボーキサイトの四つだ。

これらの確保は、ある意味戦闘の勝利以上に重要な意味を持つ。

燃料がないと出撃できないし、弾薬がないと戦闘できない。

艦娘達の修理には鋼材を消費するし、艦載機の補充にはボーキサイトを消費する。

艦娘によって消費量が異なるので個性の一環になってるし、

設定も意外とシビアなので侮れない。

( 兄\_者 ) 戦闘に勝っても燃料がない、弾薬がない、鋼材がない、ボーキサイトがないでは後が続かんわけだ。

(´<`´) 資材確保のために遠征に出したり効率のいい出撃方法を探したり、どの提督も苦労されてるようだな。この手のゲームでは大型艦万歳になりがちだが、強いが資材を大量に消耗する戦艦や正規空母より、駆逐艦や軽空母などのコストパフォーマンスのよい艦が活躍しやすい理由付けにもなっている。優れたゲームデザインだと思うぞ。

(兄\_者) さて、そんな苦労をして確保している資材だが、使ってるのは誰だ？

(´<`´) 誰って、そりゃ艦娘達だろ。

(兄\_者) 普通の大きさの？

(´<`´) え…？

(兄\_者) 身長2mに足りない女の子に、山と積まれた資材が必要なのか？

(´<`´) いやそれは、別に現実世界の資材そのままじゃなくてもいいだろう。

似たような概念、例えばだな、艦娘専用のドリンクのことを「燃料」って呼んでるのかもしれないし。

(兄\_者) それにしては量が多すぎるだろ。艦娘って軍艦なんだろう？

軍艦が出撃して確保してくるのがドリンク数十本ってのはどういうことだ？

(´<`´) 今のはあくまで例えだから。

(兄\_者) ポーキサイトなんて何なんだ？アルミ入りウエハースでもぱりぱり嚙ってるのか？

(´<`´) それはそれでかわいいじゃないか。…あんまり美味くなさそうだが。

(兄\_者) とにかく提督諸氏も、いつもいつも懸命にかき集めてる資材はどう消費されるのかは気になるところだろう。

(´<`´) (そんなの気にしてるのは、兄者だけだと思うが)

(兄\_者) 艦船のサイズならこれは自然だ。

想像してみろ、身長 261 メートルの赤城姉さんなら、重油のたっぷり入ったタンクを一息で空にして、ポーキサイトの固まりをむんずと掴み上げて口にごっと放り込み、むしゃりむしゃりと飲み下す。

どうだ、実に説得力のある光景じゃないか？

(´<`´) (赤城はそういうキャラじゃないと思うが)

(兄\_者) これが人間サイズならどうなるか。ドラム缶何本分の重油を泣きそうになりながら少しづつ飲み、ポーキサイトの山をちまちまと匙で掬いながら艦載機補充に必要な量だけ、延々と食べ続けなきゃならんのだぞ。

居残って給食食べてる小学生みたいじゃないか。

(´<`´) どんな例えじゃ。

(兄\_者) 燃料だってそうだ。普通サイズの艦娘が、わざわざタンカーで運んでくるような量を一航海で使い切るのか？焼き玉エンジン積んだポンポン船の方が、よっぽど燃費がいいぞ。

(´<`´) 燃費って(汗)

(兄\_者) 等身大艦娘を運用してはばっばか物資が減るなら、

提督は横流しの可能性を真剣に検討した方が良いと、俺は思う。

(´<`´) (余計なお世話と思われるだけのよう)

### ●9. 提督が出撃できない

(兄\_者) 艦これでは、プレイヤーは提督として行動するよな。

(´<`´) うむ。

(兄\_者) 提督って、何する人だ？

(´<`´) 一般には艦隊の総司令官だな。なんでもペリーが来航したとき、「水師提督マツテウセベルリ」と表現したのが語源だそうだが。

(兄\_者) 艦隊の総司令官だよな。だったら、艦隊とともに出撃するのが普通だろ。

真珠湾攻撃の南雲中将から第二次世界大戦中最後の水上戦闘であるペナン沖海戦の橋本中将まで、提督はみな旗艦に乗り込んで艦隊の指揮を執り、時には乗艦と運命を共にした。

さて、艦これでは？

(´<`´) 基本的には、編成して指示を与えた後は、根拠地で行動結果を待っているな。

でもそれはゲームのデザインってものだろ。そこにけちをつけるのはどうか。

(兄\_者) 毎回はともかくとして、世界に名だたる海戦、

日本海海戦の東郷、トラファルガー海戦のネルソン、リッサ海戦のテゲトフ。

皆、国家の命運をかけた一戦には自ら前線に出て指揮を執った。  
艦これの提督諸氏も、いざという決戦の時には艦娘達と共に出撃したいと思うんじゃないか？  
（<\_`） どうだかな。そもそも、艦娘の舞台は「現代日本風の異世界」らしいぞ。

艦娘達、スマートフォンとか使ってるし。

（兄\_`者） まあ、もし仮にだ。共に出撃したいと願っても、艦娘が等身大では方法がない。  
肩車でもしてもらうか？ 体格の良さそうな艦娘ならまだしも、駆逐艦たちにも乗ったたら、  
悲惨なことになる。

（<\_`） いろんな意味で悲惨なのは否定しない。

（兄\_`者） 提督達に乗っかられた艦娘の方も、戦闘どころじゃないだろう。

艦娘の動きには支障がなくても、空母だったら艦載機発艦の邪魔になったりしかねん。  
主砲を発射したら、爆風で煽られた提督が海に落ちこみました、なんてギャグにもならんぞ。

（<\_`） 実際、戦艦の主砲の爆風ってすさまじいものだったらしいな。

（兄\_`者） 提督が座乗したら旗艦の戦力が劇落ちしましたなんて、本末転倒もいいところだ。

（<\_`） …どうしても行きたければ、ジェットスキーみたいにロープで

引っ張っててもらえばいいんじゃないか？

（兄\_`者） その点、艦船サイズなら問題はない。頭のとっぺんか肩のあたりに、適当な  
設備をつけてもらえばいいわけだ。きっと絶景だろう。

（<\_`） トイレが大変そうだな、それ。

#### ●10. 敵が艦船サイズだったらどうする？

（兄\_`者） ある意味、これは最大の問題だ。

（<\_`） ほう。伺おう。

（兄\_`者） 艦これの世界に、普通の艦船ってあるのか？

（<\_`） 艦これは設定をガチガチに決めずに想像に任せてるところもあるから断言はできんが、  
あるんじゃないか？ 特になんか描写は無いみたいだし。

（兄\_`者） そうすると、普通の船は皆、俺等の世界の船と同じサイズになるな。

とすると、艦船サイズの敵が出てきてもおかしくない。

いや、むしろそのほうが自然だ。

（<\_`） いや、それは…

（兄\_`者） 艦娘達はなにかの事情で等身大かもしれんが、敵にそんな事情はないだろう。

ごく真っ当に、普通の大きさの軍艦を造るだろう。

それと戦って、等身大の艦娘は勝てるのか？

俺は非常に難しいと思う。

（<\_`） 敵の深海棲艦については、殆ど正体不明なんだが。

（兄\_`者） 敵が深海棲艦とは限らんだろう。他の国だってあるはずだ。

（<\_`） 他の国も、同じような理由で艦娘運用してるかもしれんじゃないか。

（兄\_`者） うーむ。だとしても、やっぱり普通サイズの船がある以上、

軍艦もそれなりの大きさじゃないといかんだろう。

それともこの世界は、船はみな艦娘サイズなのか？

だとすると、この世界は海運業がほとんど発達してないことになるな。

（<\_`） どうして？

（兄\_`者） 等身大の船娘じゃ、大した物は運べんじゃないか。

運べて小さな貴重品がせいぜいだ。

海運業の発達しようがない。

漁業も同様だ。一本釣り漁法以外は無理だろう。

海底ケーブルの施設も無理だから大陸間通信は発達しない。

そもそも海の向こうへの探検も難しいから、大陸間の交流自体がいつまで経っても始まらない。

結果、俺たちの世界とはかなり違う、具体的には海に関わる文化文明が

ほとんど発達してない世界、ということになる。

その割にはこの世界とほとんど一緒というのは不思議じゃないか？

（<\_`） ずいぶんと大げさな話になってきたな。そこら辺を突っ込んでみてもしょうが無いと思うが。

（兄\_`者） そんな世界で、艦娘達は何のために何と戦っているのか？

(´<`´) だから、深海棲艦とだろ。深海棲艦が一定以上の大きさの船を、  
全て沈めてしまうような世界だったのかもしれん。  
もしかしたら、提督以下の艦娘達は海を深海棲艦のものから、自分たちのものにしようとしているのかもしれないな。

( 兄\_者 ) ふーむ。ま、こんな疑問も、艦娘が艦船サイズだったら起きないというわけだ。  
他の船や艦船が、普通サイズでも全然困らない。どうだ、この方が自然でいいだろう。

(´<`´) いやその、提督が困るだろう。色々と。

( 兄\_者 ) そこは提督が犠牲になるべきだ。世界のために！

(´<`´) おいおい(汗)

( 兄\_者 ) とまあ、色々と述べてきたが、どうだろう。

艦娘が艦船サイズであるべき必然性を、少しは感じてもらえたらどうか？

(´<`´) うむー。結局俺等は、大きい娘さんが大好きだからな。

艦娘が巨大娘なのは望ましいに決まってる。中立的な見方はしづらいよな。

( 兄\_者 ) むむ。まあ、それは仕方のないことか。

(´<`´) ところで兄者。俺にも一つ、疑問がある。

( 兄\_者 ) なんぞ？

(´<`´) 艦これいつやってたんだ？俺、兄者が艦これやってるの見たことがないんだが。

( 兄\_者 ) 艦これ？一度だってやったことはありませんが、何か？